

Structurer les  
connaissances

Objets connectés

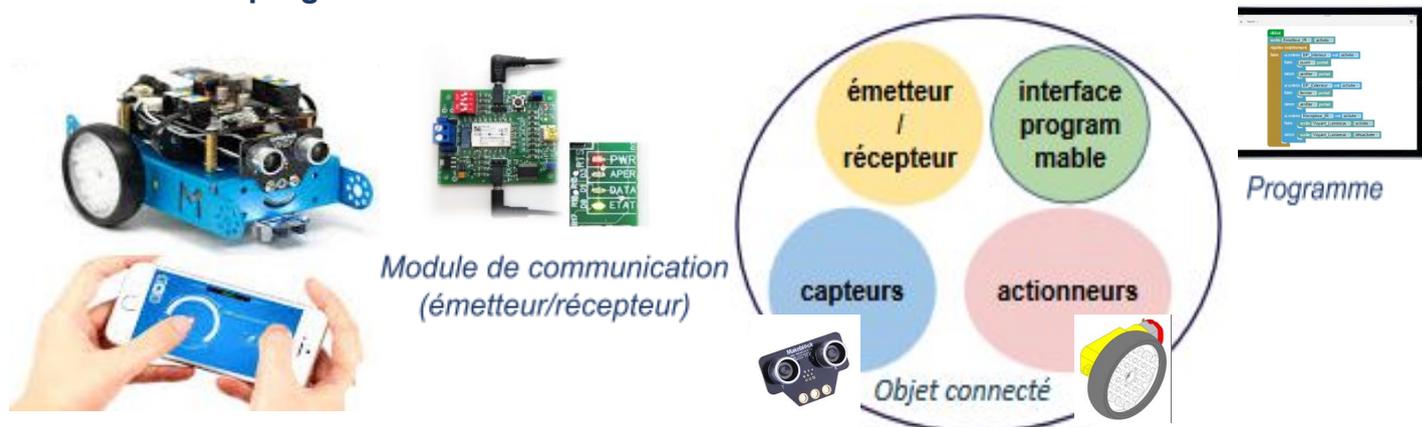
CYCLE 4



» Début de cycle  
» Milieu de cycle  
» Fin de cycle

Aujourd'hui, nous vivons entourés d'objets qui partagent des informations à distance avec des ordinateurs, des tablettes, des téléphones portables et d'autres appareils : on les appelle des objets connectés.

- Un objet est dit **connecté** s'il peut **communiquer** et **échanger des informations à distance** avec **un autre appareil**. C'est un objet technique composé d'**actionneurs**, de **capteurs**, d'un **module de communication (émetteur/récepteur)** et d'un **programme** stocké dans une **interface programmable**.



- Pour obtenir un **objet connecté** qui répond à un **besoin**, on suit trois étapes:

### Etape 1 - Préparer le matériel de l'objet connecté



L'objet connecté doit comporter des **capteurs** et des **actionneurs** reliés à une **interface**. Pour le piloter, le **smartphone** ou l'**ordinateur** doit comporter une application.

### Etape 2 - Assurer la communication



L'objet connecté doit être appairé (couplé) en **bluetooth** ou **wifi** avec un smartphone à l'aide d'un module de communication (émetteur/récepteur).

### Etape 3 - Piloter ou programmer l'objet connecté



L'objet connecté doit échanger des informations grâce à une application comportant un **programme**.

Un objet **connecté** est un système communiquant, **piloté à distance** par un autre appareil: **smartphone** ou **tablette** ou **ordinateur** avec une **application** dédiée. L'objet connecté possède des **capteurs**, des **actionneurs**, un **émetteur/récepteur** et un **programme** pour **traiter les échanges** d'informations inclus dans l'**interface**. La communication s'effectue généralement en **bluetooth** ou en **Wifi**.